



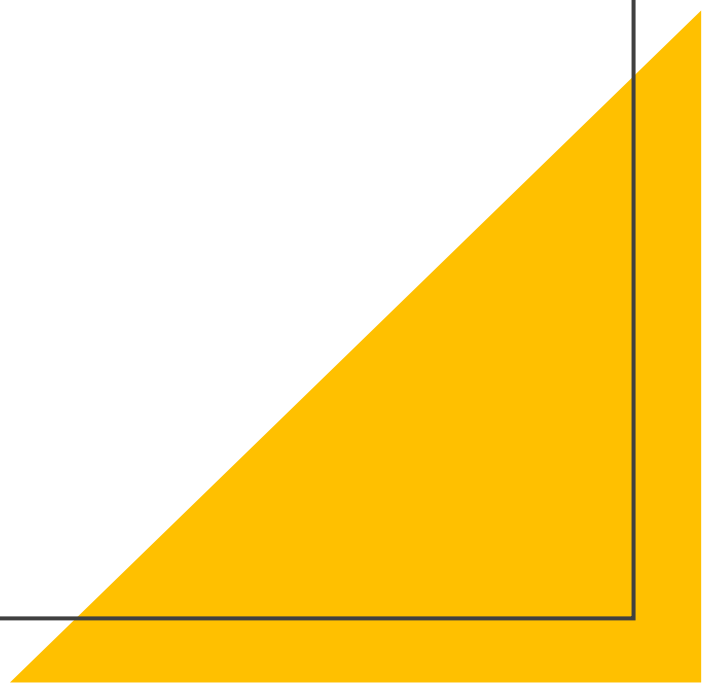
Januar 2022, Version 1.1

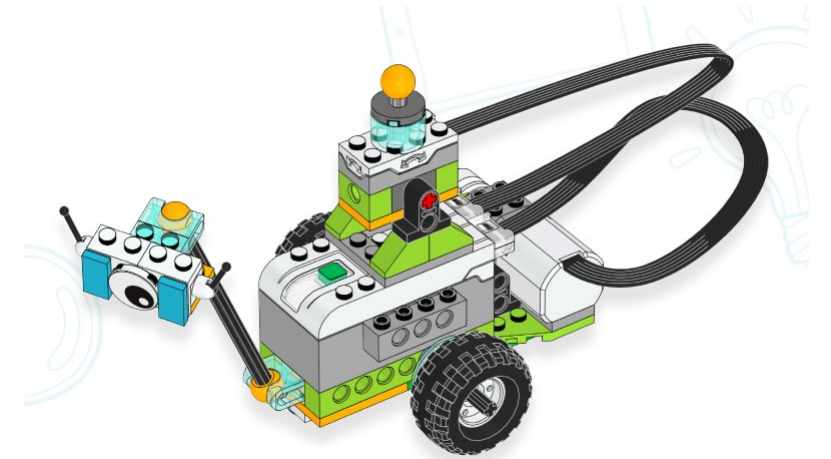
**PH LUZERN**  
**PÄDAGOGISCHE**  
**HOCHSCHULE**

Zentrum  
Medienbildung  
und Informatik  ZEMBI

# WeDo 2.0

Aufgabenkarten



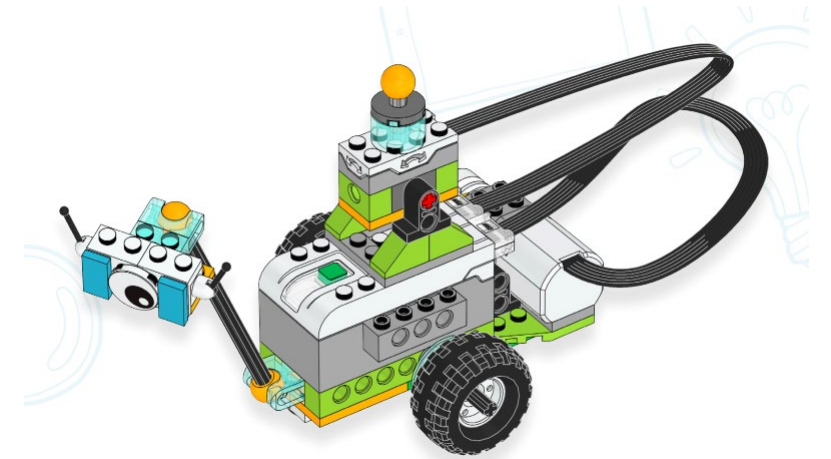


# HIN UND HER

Der Roboter soll in die Richtung fahren, in die der Schalter zeigt. Ist der Schalter in der Mitte, soll er stoppen.

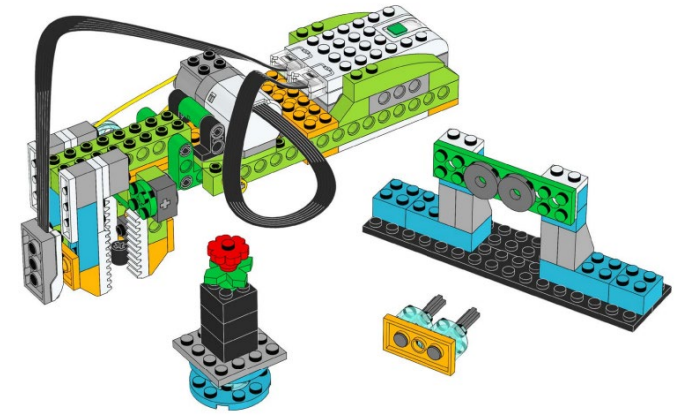


# DER FARBSCHALTER



Kippt der Schalter nach links, soll der Roboter in einer Farbe leuchten. Kippt er nach rechts, zeigt er eine Andere.



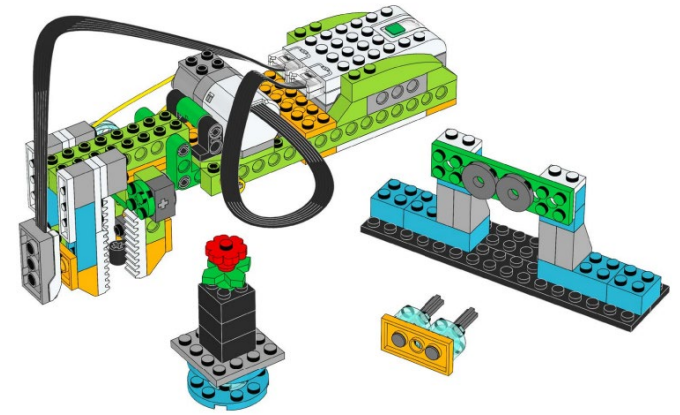


# ROBOTERARM

Der Roboterarm soll Gegenstände greifen und anschliessend wieder loslassen.



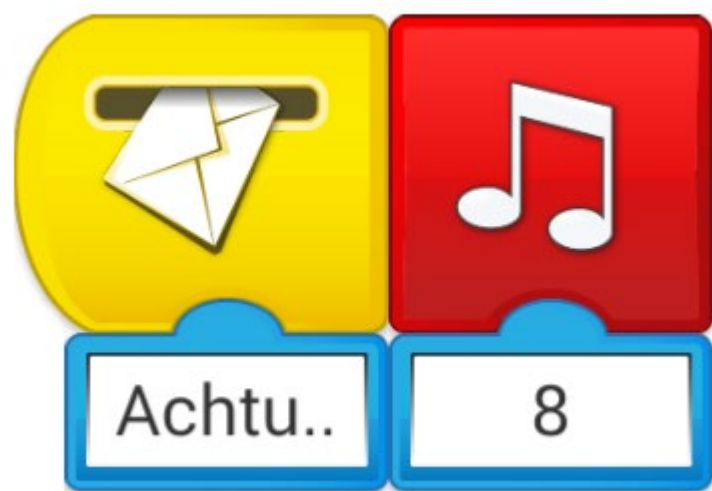


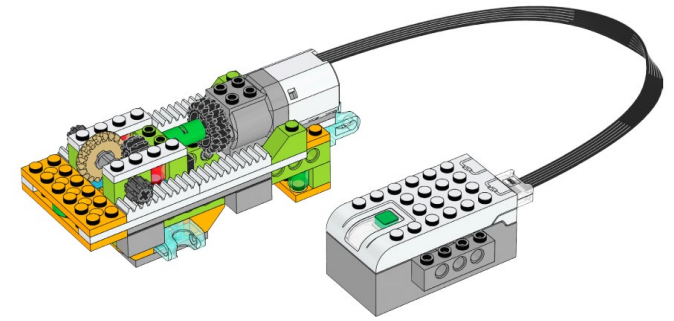


# BLINDENSTAB

Der Roboterarm soll ein Warnsignal abspielen, sobald er in die Nähe des Bodens kommt.







# Schieber

Sobald ein lautes Geräusch ertönt,  
wird die Platte nach vorne geschoben.  
Auf Knopfdruck wird diese wieder  
zurück geschoben.

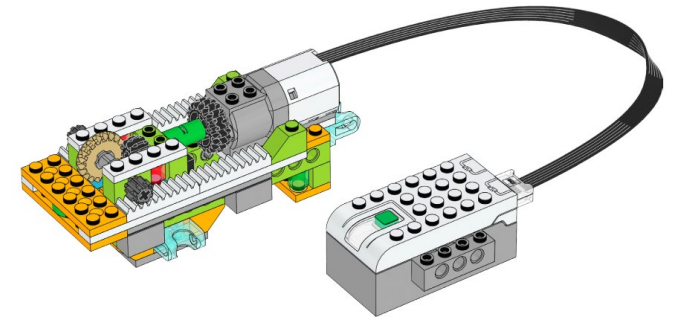
▶ ⏱ ↺ 🗂 ⏱

🎤

2

A ↺ 🗂

2



# Abschliessen

Beim Auf- und Abschliessen blinkt die Türe. Sobald sie Verschlossen ist erklingt ein Warnsignal

	28	Auf		2

	8	Zu		2

Auf						
	6	0.2	0	0.2	2	0

Zu						
	9	0.2	0	0.2	2	0