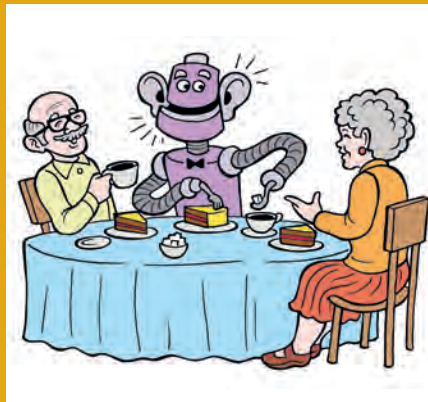
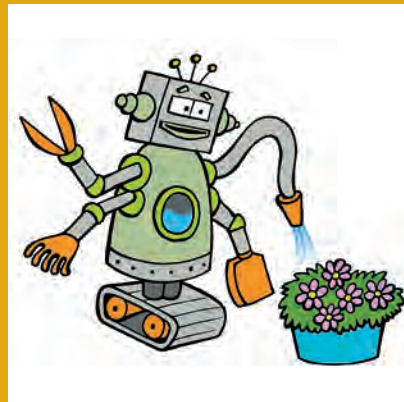
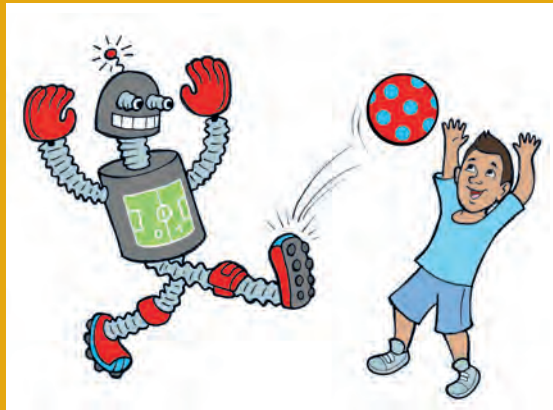




Roboter

Maxi träumt von einem Roboter, der Fußball spielen kann.

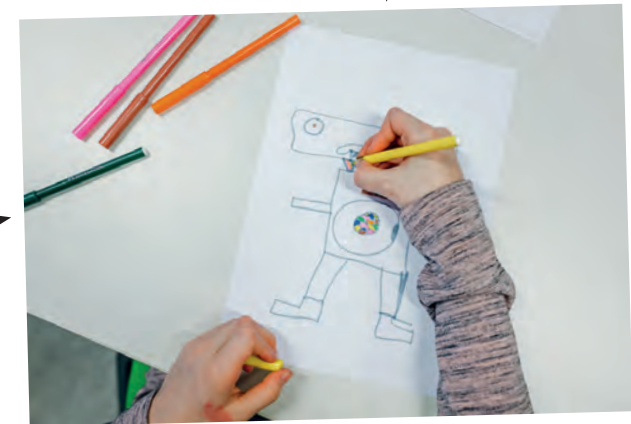


Denk dir einen eigenen Roboter aus und zeichne ihn.



Mein Roboter kann meine Wäsche waschen.

Dafür braucht er Augen, Greifarme und eine Wäschetrommel.



Was kann dein Roboter?



Roboter

Soraya und Emil haben ihre Roboter gebaut.



Staubsauger-Roboter



Luftballon-Aufpuste-Roboter

Der schafft 5 Luftballons pro Minute!

Wie steuerst du deinen Roboter? Welche Programme hat dein Roboter?



Blinkt es rot, braucht er Essen. Wenn ich grün drücke, saugt er.

Was passiert in deinem Roboter?

Bau deinen eigenen Roboter.



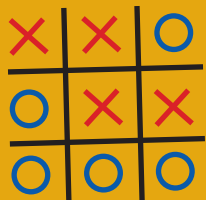


Setz dein X

Karim und Lara spielen „Drei gewinnt“.
Karim hat X und Lara hat O.



Ich hab gewonnen!



Wer 3 in einer Reihe hat, gewinnt.

Probiert das Spiel zu zweit aus.

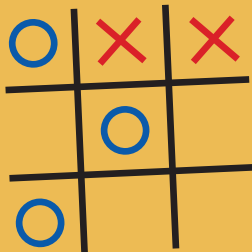


Mit welchen Materialien macht es euch am meisten Spaß?

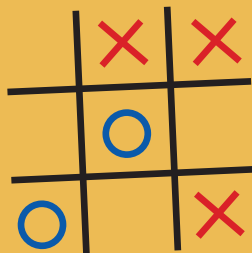


Setz dein X

**Worauf musst du achten,
damit du nicht verlierst?**



Lara setzt als erstes
immer in die Mitte.



Karim versucht immer
Fallen am Rand zu bauen.

Probier diese Strategien aus.
Welche findest du besser?

„Vier gewinnt“

Wer 4 in einer Reihe hat, gewinnt.

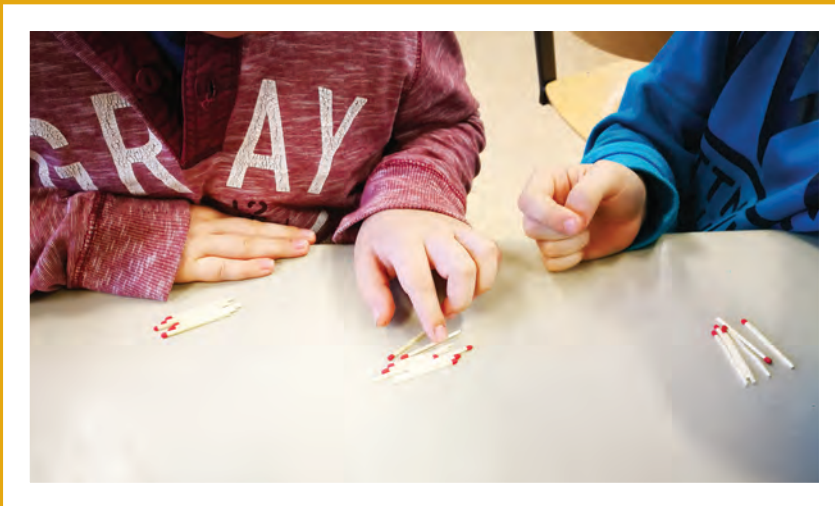


Bau dir ein „Vier-gewinnt-Spiel“
und fordere jemanden heraus.
Wie baust du hier eine Falle?



Garantiert gewinnen

Karla und Tim spielen ein Streichholz-Spiel.



Probiert das Spiel selbst aus.
Fangt mit 20 Streichhölzern an.



Tipp: Ihr könnt auch mit Steinen oder Münzen spielen.

Spielregeln:

- Jeder zieht abwechselnd.
- Man darf immer 1, 2 oder 3 Streichhölzer nehmen.
- Wer das letzte Streichholz nimmt, gewinnt.





Garantiert gewinnen

**Karla gewinnt jedes Mal.
Wie macht sie das nur?**



**Mein Tipp:
„Vorsicht vor der 4“.**

**Findest du heraus,
warum Karla immer gewinnt?**

**Tim und Karla
ändern die Spielregeln.**



**Wir fangen mit 19
Streichhölzern an.**



**Man darf nur 1
oder 2 ziehen.**



**Denkt euch eigene Regeln aus.
Welche Tipps zum Gewinnen habt ihr?**



Mach es kurz

Felix und Jonas haben ein Brett mit Nägeln. Jonas verbindet alle Nägel mit einer Schnur.



Spielregeln:

- Der Faden muss einmal um jeden Nagel herum.
- Zum Schluss muss der Faden wieder am ersten Nagel ankommen.

**Das ist mein Rekord!
Findest du einen kürzeren Weg als ich?**

Bau dir auch ein Nagelbrett und probier es aus! Fordere deine Freunde heraus.



Wie viele verschiedene Wege findest du bei 3 Nägeln? Und wie viele bei 4 oder 5?



Mach es kurz

Wie findest du den kürzesten Weg?



Jonas geht immer zu dem Nagel, der am nächsten liegt.



Felix beginnt außen herum und verbindet dann in der Mitte.

Probier diese Strategien aus. Welche findest du besser?

Marie möchte in mehreren Läden einkaufen.



Ich will nicht so weit laufen.

Wie soll Marie laufen? Welche Tipps hast du für sie?



Gut verteilt

Felix spielt Chef einer Eisfirma. Er möchte eine ganze Stadt mit Eis versorgen.

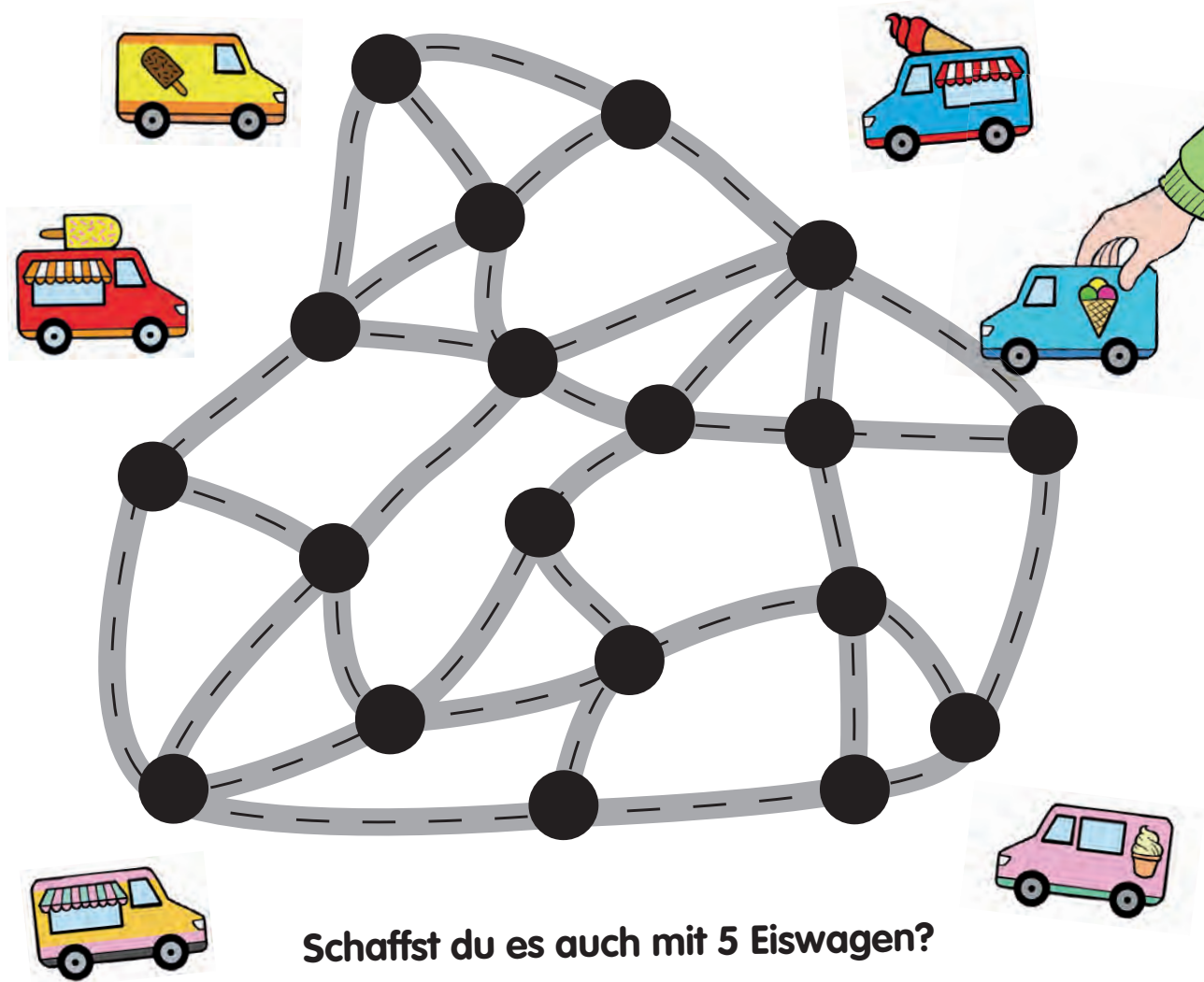


Bei weniger Eiswagen spare ich Kosten.

Spielregeln:

- Eiswagen parken immer an den Kreuzungspunkten.
- Um ein Eis zu bekommen, darf man höchstens einen Schritt weit gehen.

Spiel mit 6 Eiswagen. Kannst du die ganze Stadt mit Eis versorgen?



Schaffst du es auch mit 5 Eiswagen?

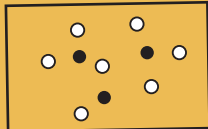


Gut verteilt

Zeichne ein Spiel für deine Freunde:



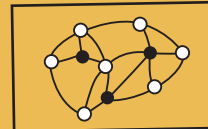
Schwarze Kreise für 3 Eiswagen.



Weiße Kreise für die Kreuzungen.



Die weißen Kreise mit den schwarzen verbinden.



Noch mehr Straßen, damit es kompliziert aussieht.



Die weißen Kreise schwarz malen.

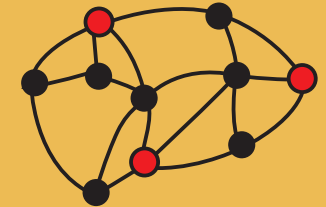


Nur 3 Eiswagen?

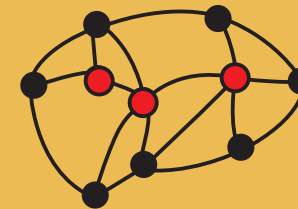
Paul und Lara überlegen, wie sie ihre Eiswagen verteilen.



Ich setze sie an den Rand.



Ich stelle sie da hin, wo ganz viele Straßen aufeinander-treffen.



Wie gehst du vor?
Welche Lösungen findest du?