

13 Projektideen und 36 Tools für den Einsatz im Unterricht

Projektideen für den integrierten Einsatz von digitalen Medien im Unterricht

Klassenkooperation	Die Idee hinter der Klassenkooperation ist nicht neu, aber dafür simpel: Man tauscht sich mit einer Partnerklasse regelmässig aus, im Rahmen eines Projektes oder während einer bestimmten Zeit. Solche Kooperation sind sehr sinnvoll im Sprachenunterricht, vor/während eines Klassenaustausches oder während einem gemeinsamen Projekt. Klassisch werden solche Projekte via Mail geführt. Ebenfalls möglich sind Microsoft 365 oder die Google-Online-Tools.
Klassenchat	Das Projekt Klassenchat behandelt eines der wichtigsten Kommunikationsthemen unserer Zeit: der Austausch via Chattools/sozialer Netzwerke. Als Werkzeug empfehlen sich wire, Signal (beide kostenlos, wire mit dem Vorteil, dass Server in Europa/CH stehen) oder Threema (sogar ein CH Unternehmen 😊, kostet aber Fr. 3.-). Weniger zu empfehlen ist WhatsApp; das ist zwar das Werkzeug, das alle schon hätten, verkauft aber sämtliche Daten für Werbung.
Klassenhompage	Eine Klassenhompage kann für den Austausch innerhalb der Klasse oder mit den Eltern genutzt werden. Auch denkbar sind weitere Formen wie Ankündigung von und Kommunikation während eines Klassenlagers.
Comic	Im Bereich der Texterstellung (klassisch: Aufsatz) könnte ein Projekt «Comic» durchgeführt werden. Darin werden Gesetzmässigkeiten von Comic thematisiert und die Lernenden erstellen eine Geschichte mithilfe eines entsprechenden Tools (z.B. Comic Life). Comic Life 3 ist erhältlich für Windows, Mac und iOS (iPads). Nur kostenlos, wenn das Projekt innerhalb 30 Tage durchgeführt wird. Kostet in der unbeschränkten Version ca. Fr. 30.-/Gerät.
Fotoreportage	Eine Bildergeschichte erzählen. Kann mit einem Textprogramm durchgeführt werden.
Storytelling	Storytelling ist einfach nur Englisch für Geschichte erzählen; normalerweise geht es auch darum, einen Begriff mit einer Geschichte zu verknüpfen und sich so leichter einprägen zu können. Als Beispiel dient die Geschichte eines englischen Lords, der sich ärgerte, dass er bei einer Mahlzeit mit Fleisch und Brot für das Essen beide Hände benötigte (oder dann schmutzige Hände hatte 😊). Er schnitt dann der Sage nach ein Brot auf, klemmte das Fleisch dazwischen und das Sandwich war geboren.
Clickstories	Eine Clickstory ist eine verzweigte Kurzgeschichte, wobei die Leser*innen nach einer gewissen Zeit entscheiden können, auf welche Weise die Geschichte weiter gehen soll. Eignet sich als Text, allenfalls auch als Webseitenarbeit. Beispiel: Websidestory (deutsche und englische Version).
Wer weiss es?	Lernende erstellen zum Beispiel mit einem Präsentationsprogramm wie Power Point einen Frageparcours mit verschiedenen Antwortmöglichkeiten. Wer eine Frage richtig hat, kommt weiter und/oder erhält Punkte. Als Werkzeug auf Tablets kommt auch ActionBound in Frage.

Booktrailer	In Anlehnung an den bekannten Kinotrailer, der einen neuen Film anpreist, wird mit einem Booktrailer dasselbe für ein (neues) Buch gemacht: Die Klasse liest eines oder mehrere Bücher und erstellt anschliessend einen Trailer, der zum Lesen des Buches animieren soll.
Toncollage	Eine Geschichte erzählen, wobei ausschliesslich Geräusche und Musik verwendet werden dürfen (kein gesprochener Text). Als Programm bietet sich Audacity an (kostenlos, sehr mächtig).
Memory	Mit einer Textverarbeitung werden Begriffe auf zwei Arten erstellt, der Bogen ausgeschnitten, evtl. laminiert und anschliessend können Memories gemacht werden. Eignet sich in verschiedenen Situationen, wo Begriffe/Wörter gelernt werden sollen (z.B. Geometrie, Fremdsprache, Chemie)
Lernfilm	Ein Lernfilm erklärt ein «Problem» mit einem Video, welches üblicherweise etwa 3, in aller Regel nicht länger als 6 Minuten dauert. Dem Lernfilm wird eine grosse Zukunft prognostiziert, weil er sich auch für neuere didaktische Formen wie «Flipped Classroom» (Lehrende erstellen einen Lernfilm, den die Lernenden zu Hause als Hausaufgabe anschauen; anschliessend wird in der Schule vertieft, repetiert, geübt mit der Lehrperson als Coach) sehr gut eignet. In diesem Zusammenhang wird der Lernfilm allerdings von den Schüler*innen für andere Schüler*innen erstellt. Beispiel zur Erfindung des Sandwiches.
One-Minute-Video	Eine Geschichte wird mit beliebig vielen Schnitten erzählt. Sie dauert aber genau (oder: maximal) 60 Sekunden.
Augmented Reality	Bilder zum Leben erwecken. Eine wirklich coole App (HP Reveal), mit welcher selbst Primarschüler*innen Inhalte erstellen können. Auch für Zyklus 3 geeignet.

Tools für den kleinen und grossen Einsatz im Unterricht

Für den regelmässigen Einsatz im Unterricht

G Suite	Office von Google und noch viel mehr: Eine komplette digitale Plattform zum Arbeiten, Teilen und Teamwork. Für Schulen kostenlos (= du bezahlst mit deinen Daten).
	Hilfe zum kostenlosen Anmelden bei G Suite
Google Classroom	Die Drehscheibe des digitalen Klassenzimmers. Aufgaben „verteilen“, „einziehen“ und Feedback geben.
Classcraft	Motivationssystem, inspiriert von Spielen wie World of Warcraft oder Minecraft. Die Schüler*innen übernehmen in Teams die Rollen von Magiern, Kriegerern und Heilern und erhalten Erfahrungspunkte für echte Leistungen im Klassenzimmer. Natürlich haben auch Versäumnisse Auswirkungen auf Spieler und Teams.
Pear Deck	Drei Alternativen zu PowerPoint, in der Grundversion kostenlos.
Prezi	Um Mentimeter zu gut nutzen zu können, lohnt es sich die Bezahlversion zu kaufen. (Es kann eine Schulhauslizenz gekauft werden. ca. 100 USD / Jahr)
Mentimeter	
Scanbot	Papier scannen und digital abgeben oder weiterbearbeiten. Gibt es für Android und iPhone, die kostenlose Version kann alles, was man üblicherweise benötigt.

Quiz und Lernkontrollen

Socrative	Digitales Quiz für formative und summative Lernkontrollen. Recht einfach und mit grossem Funktionsumfang.
Quizlet	Eine der ersten und mächtigsten digitalen Lernkarteien
card2brain	Digitale Lernkarteien aus der Schweiz. Einsteigerversion kostenlos. Im Gegensatz zu Quizlet sind auch offene Antwortformate mit Bildern möglich. Ideal für Nicht-Sprache-Fächer.
Kahoot	Online-Quiz mit Action. Wer schneller antwortet, bekommt mehr Punkte, nach jeder Frage wird die Rangliste angezeigt. Action für Zwischendurch, man muss aber die Freude rechnen ;-).
Quizizz	Alternative zu Kahoot. Die Fragen können in individueller Geschwindigkeit beantwortet werden.
Flippy Quiz	Geopardy-Quiz zum Selbermachen. Klassiker mit schlichter Grafik. Eine Runde dauert gut und gerne eine Lektion. Fragen können die Schüler*innen allenfalls selber erstellen.
Kreuzworträtselgenerator	Kreuzworträtsel selbst erstellen. Rechts werden neu erstellte Kreuzworträtsel von anderen angezeigt.

Methodenwerkzeuge für den Unterricht

Mindmap	Kostenlose digitale Mindmap. Freemind ist eine kostenlose Alternative, welche Offline genutzt werden kann.
	Tolles Werkzeug für kooperatives Arbeiten. Seit neuestem können nur noch wenige Padlets kostenlos erstellt werden. Eignet sich trotzdem, entweder, um das Prinzip zu zeigen oder falls man bereit ist, erstellte Padlets wieder zu löschen.
Padlet	

<u>Scrumblr</u>	Einfache, aber dafür kostenlose Alternative zu Padlet
<u>Lino</u>	Weitere Alternative für Padlet

Bilder, Audio und Video

<u>EDpuzzle</u>	Auf EDpuzzle können Lernvideos mit eigenen Kommentaren versehen geladen werden.
<u>Nimbus Screen Screenshot</u> <u>ScreenCast'o'matic</u>	ScreenCast sind Videos, die zeigen was auf dem Bildschirm passiert. Perfekt für Tutorials, Lernvideos, Präsentationen, und vieles mehr. Einsteigerversionen kostenlos.
<u>WeVideo</u>	Online Video Bearbeitung (iMovie-Alternative). Einfach zu bedienen aber leider nicht kostenlos.
<u>ClipGrab</u>	Youtube-Videos lassen sich einfach herunterladen. Programm muss aber installiert werden.
<u>Pixlr</u>	Photoshop online: Kostenlose Bildbearbeitungstools, die (fast) alle Wünsche erfüllen.
<u>Sumo Paint</u>	Einfaches Bildbearbeitungsprogramm. Kostenlos.
<u>Audacity</u>	Mehrspuriger Audio-Editor, offline, kostenlos und sehr mächtig. Erhältlich für Windows und MacOS.
<u>Muh&Co.</u>	Ungefähr 1'000 verschiedene mp3-Tondateien. Im Excel-File Ton suchen (z.B. Kirchturm) und dann herunterladen.

Nützliche Werkzeuge

123Apps für Audiodateien	Kostenlose kleine Audio-Tools zum Schneiden und Editieren von Zusammenfügen von Tondateien.
Free File Convert	Diverse Dateiformate konvertieren.
PDF Tools	Zusammenfügen, teilen, drehen und noch vieles mehr mit PDFs.
Dochub	Unverzichtbar für Online-Bewerbungen!
	PDFs online bearbeiten. Eine Acrobat-Alternative.

Projektunterricht

Trello	Kostenloses Organisationstool.
Wunderlist	Todo-Liste, welche im Verband und auf allen Geräten (Smartphone, Tabelt, Notebook, etc.) verwaltet werden kann.
Agantty	Projektmanagement-Tool, sehr mächtig, kostenlos.

Mathematik

Rechnen	Rechenaufgaben online. Benötigt Flash.
Geogebra	Mächtiges Geometrie- und Mathematiktool. Kann (fast) alles, was Mathematiker*innen sich wünschen. ;-)
Math Invadors	Kopfrechnen spielerisch.

Programmieren

Code.org	In einem 20-Lektionen Kurs können mit Offline-Aktivitäten und Online-Selbstlerneinheiten Programmiergrundlagen vermittelt werden.
Scratch	Visuell Programmieren kostenlos und online.