



Dienstleistungen – Zentrum Theaterpädagogik
**Spielesammlung zum Bilderbuch
Der rote Regenschirm**

www.phlu.ch/ztp

PH Luzern · Pädagogische Hochschule Luzern
Dienstleistungen
Zentrum Theaterpädagogik
Sentimatt 1 · 6003 Luzern
T +41 (0)41 203 01 60
ursula.ulrich@phlu.ch · www.phlu.ch/ztp

Ursula Ulrich



Bilderbuch DER ROTE REGENSCHIRM

Der rote Regenschirm

Vorsicht, falls du einmal einen roten Regenschirm findest! Sei dir gewiss, dass du damit die wunderlichsten Erfahrungen und Entdeckungen machen kannst. So geht es unserem Hund im Bilderbuch. Der rote Regenschirm trägt ihn durch die ganze Welt, von Abenteuer zu Abenteuer, lässt ihn Bekanntschaft machen mit den unterschiedlichsten Tieren und Gegenden. Ob und wie der kleine Hund wieder nach Hause kommt? Schau selber nach und erzähle die Geschichte selber. Das Besondere an diesem Buch ist, dass es ganz ohne Worte auskommt.

Hier geht's zum Bilderbuchkino:

https://www.fischerverlage.de/media/fs/690/6053-1_Der_rote_Regenschirm_BIBUKINO_.pdf

Ingrid und Dieter Schubert, Sauerländer (Fischer Verlage), 2010/2018

Spielideen

BILDERBUCH «DER ROTE REGENSCHIRM»

Das brauchst du: Einen Computer, um das Bilderbuch anzusehen, Weltkarte oder Packpapierrolle, Mal- und Schreibstifte

1. Setze oder lege dich unter einen aufgespannten Regenschirm und schliesse deine Augen. Stell dir vor, der Schirm trägt dich mit einem heftigen Windstoss weg. Wohin würdest du wohl fliegen?
2. Schau dir die Bilder des Bilderbuches an. Was könnte da dem «fliegenden Hund» passiert sein? Welche Geschichte kommt dir dazu in den Sinn?
3. Lies die Beschreibung des Bilderbuches (Material 1) oder lass sie dir vorlesen.
4. Suche zu Hause eine Weltkarte oder zeichne eine eigene Welt auf ein riesiges Papier.
5. Jetzt kannst du selber entscheiden, wo auf dieser Weltkarte der «fliegende Hund» mit seinem roten Regenschirm überall war. Du kannst dabei Länder besuchen, die es gibt. Du kannst aber auch neue Länder erfinden. Die Länder, die dein Hund besucht, markierst du mit einem Zeichen. Eine gestrichelte Linie führt dich zum nächsten Land.
6. Und irgendwann wirst du wahrscheinlich wieder beim kleinen Hund zu Hause ankommen.

Vor dir liegt eine grosse Weltkarte, und darauf die Zeichen einer langen und abenteuerlichen Reise.

7. Jetzt kannst du nach Lust und Laune eine Geschichte erfinden, die dich nochmals von Land zu Land führt.
8. Du kannst diese Geschichten aufschreiben, zeichnen, erzählen und aufnehmen, ... und wenn du magst, jemandem direkt live erzählen oder zeigen.
9. Vielleicht entsteht dabei ein Reiseführer (Buch) – oder, du wirst zur Reiseführerin und präsentierst deine Reise einem kleinen Publikum.

Variante 1: Vielleicht hat dich die Reise mit dem Regenschirm so hungrig gemacht, dass du heute Abend ein Essen aus einem dieser Länder kochst.

Variante 2: Male Postkarten von der Reise und versende sie an jemanden, mit dem du gerne mal auf Reisen gehen würdest.

Neugierig wie die Spielideen aussehen? Besuche uns auf [Instagram](#).